

GUTE NEUIGKEITEN!  
**ICH BIN DER GAME-MASTER  
 UND KÜMMERE MICH HIER UM ALLES:**  
 ICH STELLE DIE FRAGEN, ERKLÄRE DIE REGELN,  
 KOMMENTIERE DIE GANZE SACHE, ZÄHLE  
 DIE PUNKTE UND FÜHRE EUCH DURCH DAS SPIEL.  
 IHR KÖNNT EIGENTLICH GLEICH LOSLEGEN,  
 OHNE ERST LANGE DIE SPIELREGELN  
 ZU STUDIEREN.

MEIN  
 ERSTER TIPP:  
 LEST EUCH DOCH AUF JEDEN  
 FALL KURZ DIE RESTLICHEN  
 "SPIELETIPPS" DURCH,  
 DA ERFAHRT IHR NOCH EIN PAAR  
 TRICKS, DIE ICH EUCH SPÄTER  
 NICHT ERZÄHLEN  
 WERDE!



# Echt jetzt?!

## oder was?

## Spielregeln

Für 2 bis 5 Spieler. 1 Spiel dauert ca. 20 Minuten.

### Spielbeginn

Legt 3AA Batterien ein, wie im Kapitel "Einsetzen der Batterien" beschrieben.

Stellt den ON/OFF-Schalter, der sich auf der Unterseite der Konsole befindet, auf „ON“.

Jeder von euch sucht sich erst mal eine Spielerfarbe aus und drückt dazu den entsprechenden Buzzer. Wenn ihr alle eure Farbe gewählt habt, drückt den GRÜNEN Buzzer in der Mitte, um das Spiel zu starten.

### Ziel des Spiels

Der Game-Master wird euch viele verrückte Sachen erzählen. Ihr müsst entscheiden: Ist das Gesagte WAHR oder FALSCH?

Wenn du an der Reihe bist: Um zu antworten, musst du zuerst deinen eigenen Buzzer drücken. Danach musst du dich entscheiden: Drücke den GRÜNEN Buzzer in der Mitte, wenn du meinst, dass die Aussage WAHR ist. Drücke den ROTEN Buzzer in der Mitte, wenn du meinst, dass die Aussage FALSCH ist.

Wenn du richtig geantwortet hast, erhältst du einen Punkt. Wenn du aber daneben liegst oder nicht in der vorgegebenen Zeit antwortest, dann verlierst du zwei Punkte. Jeder Spieler hat zu Beginn der Partie 20 Punkte.

Keine Angst, unter null Punkte kann keiner fallen.

Am Ende gewinnt natürlich der Spieler mit den meisten Punkten. Also strengt euch ein bisschen an und verplempernt nicht so viel Zeit!

## Spielverlauf

Ein Spiel besteht aus drei Runden.

**Runde 1** Der Game-Master entscheidet immer, wer von euch an der Reihe ist.

**Runde 2** Nur derjenige von euch, der als Erster den eigenen Buzzer drückt, darf antworten. Solange der Game-Master die Aufgabe stellt, müsst ihr alle eure Hände auf dem Tisch liegen haben. Falls ihr in dieser Runde keine einzige Frage richtig beantwortet, müsst ihr mit zwei Punkten Abzug rechnen. Also nicht lange grübeln - kommt lieber in Schwung!

**Runde 3** Jetzt ist alles erlaubt! Wenn ihr die Antwort selbst geben möchtet, dann müsst ihr schnell euren eigenen Buzzer drücken. Wenn ihr aber wollt, dass ein Mitspieler antwortet, dann zeigt keine Gnade und drückt seinen Buzzer.

## Spieltipps

**PAUSE** Ihr könnt das Spiel während der Partie pausieren (z.B. wenn ihr eine Frage diskutieren müsst oder euch etwas zu trinken holen wollt). Um in den PAUSE-Modus zu kommen, müsst ihr den GRÜNEN und den ROTEN Buzzer in der Mitte gleichzeitig drücken. Um den PAUSE-Modus wieder zu beenden, drückt ihr erneut gleichzeitig den GRÜNEN und den ROTEN Buzzer.

**WIEDERHOLEN** Während der Partie wird es sicher einmal vorkommen, dass es in eurer Spielerunde laut wird oder ihr euch mit den anderen unterhaltet. Wenn das passiert und ihr den Game-Master nicht mehr hört, dann könnt ihr euch die Ansage vom Game-Master wiederholen lassen. Dafür müsst ihr den GRÜNEN Buzzer in der Mitte zweimal kurz hintereinander drücken. Dabei solltet ihr allerdings schnell sein. Denn wenn ein Mitspieler seinen Buzzer drückt und die Frage beantwortet, ist es leider zu spät.

**WER FÜHRT?** Während der Runde zeigt euch die Konsole an, wer gerade in Führung liegt. Dazu leuchtet der Buzzer des führenden Spielers vor jeder neuen Frage kurz auf. Wenn ein anderer Spieler in Führung geht, dann leuchtet dessen Buzzer auf und eine Fanfare erklingt. Ein toller Service, der ganz nebenbei auch die verschlafenen Sesselpupser unter euch wieder aufweckt!

**PUNKTESTÄNDE** Am Ende einer Runde sagt euch der Game-Master immer alle Punktestände an. Wenn ihr während einer Runde eure Punkte wissen wollt, müsst ihr den GRÜNEN und den ROTEN Buzzer in der Mitte gleichzeitig für 3 Sekunden drücken. Drückt einen beliebigen Buzzer, um den Game-Master bei dieser Ansage zu unterbrechen und das Spiel fortzusetzen.

**FEHLER** Wenn du eigentlich an der Reihe bist und eine Frage beantworten müsstest, stattdessen aber ein Mitspieler geantwortet hat, verlierst du 2 Punkte. Das ist natürlich schlecht. Du kannst das Unglück aber rückgängig machen, indem du den ROTEN Buzzer zweimal kurz hintereinander drückst. Der Game-Master lässt die Antwort deines Gegners dann nicht gelten und zieht dir auch keine 2 Punkte ab. Stattdessen wird er dir die Frage noch mal stellen. Und dieses Mal solltest du dir schon etwas mehr Mühe geben!

**ÜBERSPRINGEN** Der Game-Master ist super und

kümmert sich wirklich um alles. Wenn er dennoch einmal nervt, könnt ihr ihn auch einfach kurzfristig stummschalten. Falls ihr die Spielregeln bereits kennt, wollt ihr manche Ansagen sicher schnell überspringen: Drückt dazu einfach irgendeinen Buzzer, während der Game-Master zu Beginn einer neuen Runde die Regeln erklärt. Die entsprechende Runde beginnt dann sofort.

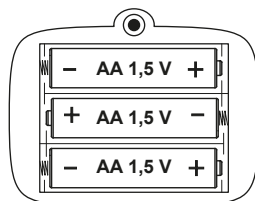
**GLEICHSTAND** Wenn am Ende des Spiels zwei Spieler den gleichen Punktestand haben, muss der Game-Master für klare Verhältnisse sorgen. Er stellt den betroffenen Spielern dann so lange Fragen, bis nur ein Spieler korrekt antwortet und damit das Spiel gewinnt.

## **EINSETZEN DER BATTERIEN:** (nur von einem Erwachsenen durchzuführen)

1/ Öffnen Sie das Batteriefach mit einem passenden Schraubenzieher.

2/ Legen Sie 3 AA-Batterien ein. Achten Sie dabei auf die „+“ und „-“ Symbole im Batteriefach.

3/ Schließen Sie das Batteriefach wieder und verschrauben Sie anschließend den Deckel.



## **BATTERIE-SICHERHEITSINFORMATIONEN:**

### **Achtung!**

- Batterien sollten nur von einem Erwachsenen oder unter Aufsicht eines Erwachsenen ausgetauscht werden.
- Folgen Sie immer sorgfältig den Angaben in der Bedienungsanleitung. Verwenden Sie nur Batterien des gleichen oder entsprechenden Typs (auf den Batterien oder dem Gegenstand aufgedruckt).
- Beim Einsetzen auf korrekte Polarität (+ und -) achten.
- Nicht wiederaufladbare Batterien nicht wieder aufladen.
- Wiederaufladbare Batterien nicht mit anderen Batterien mischen. Die Batterien vor dem Aufladen immer aus dem Produkt entfernen. Aufladen der Batterien nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchführen!
- Ladeanschlüsse nicht kurzschließen.
- Niemals Alkaline-, Standard- (Zink-Kohle) oder wiederaufladbare (Ni-Ca) Batterien sowie alte und neue Batterien mischen.
- Immer alle Batterien gleichzeitig austauschen.
- Versuchen Sie niemals, das Produkt oder Teile des Produkts mit dem Netzstrom zu verbinden oder über den Netzstrom oder eine andere unabhängige Stromquelle mit Strom zu versorgen.
- Wenn das Gerät längere Zeit außer Betrieb ist, sollten die Batterien entfernt werden.
- Leere Batterien aus dem Produkt entfernen und gemäß Vorschrift umweltfreundlich entsorgen.
- Batterien niemals Feuer oder großer Hitze aussetzen. Inhalt kann explodieren oder auslaufen.

- Prüfen Sie regelmäßig, ob die elektrischen Bestandteile des Produkts beschädigt sind. Bei Beschädigung nicht mit dem Produkt spielen, bis eine vollständige Reparatur erfolgt ist.
- Bitte heben Sie diese Informationen zu Ihrer Information und künftigen Verwendung auf.



Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Erstickungsgefahr durch Kleinteile. Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie an der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Bitte Verpackung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält.

Made in China by MGB1 - Rue des Colonies 11 - 1000 Brussels - Belgien.

©2015 MEGABLEU, France. Alle Rechte vorbehalten.



Vertrieb:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg

**MEGABLEU**  
www.megableu.com